

Recall games of hier-kom spelletjes bestaan uit het aanleren van een betrouwbare kom-hier. Een betrouwbare hier is essentieel in het hondenleven, niet alleen is het fijn als je hond direct terug komt maar het kan soms ook heel belangrijk zijn in gevaarlijke situaties.

Het doel van deze spellen is dat de hond altijd naar je toekomt als je roept, ongeacht de leuke verleidingen die in zijn omgeving op de loer liggen. De meeste eigenaren kennen deze verleidingen wel: het zijn bijvoorbeeld de hondenvriendjes om mee te spelen of de lekkere geurtjes waaraan hij wil snuffelen (jij als eigenaar kan best wel een paar verleidingen voor je eigen hond opnoemen).

Wij noemen deze verleidingen **omgevingsbeloningen**. De hond wordt door deze verleidingen beloond omdat hij het leuk vindt om met andere honden te spelen of te snuffelen aan nieuwe geurtjes. We gaan met diverse spellen leren om te zorgen dat jij steeds leuker blijft dan deze omgevingsbeloningen. Niet gemakkelijk maar ook niet onmogelijk. Dit betekent dus ook dat jij zelf moet investeren: ook jij moet bezig zijn met de hond en niet met de omgeving. We zien vaak dat mensen met hun hond wandelen maar niet écht met hun hond bezig zijn. We kletsen gezellig met mensen om ons heen, we kijken op onze telefoon etc. Er is hierdoor weinig contact met de hond en de hond gaat daardoor ook zijn eigen ding doen. Ofwel: de hond zoekt dus zijn eigen omgevingsbeloningen en laat jou links liggen. Wil je dit als eigenaar veranderen zul je zelf dus je stinkende best moeten doen en de concurrentiestrijd aangaan met alle omgevingsbeloningen.

Kortom: door te spelen met deze recall-games gaan we het contact met je hond weer verbeteren. De methode is eigenlijk heel simpel: de hond gaat door de leuke spelletjes steeds meer op jou focussen; de omgeving wordt daardoor onbelangrijker. De hond gaat uit zichzelf steeds meer contact met jou zoeken (inchecken). En zeg nou zelf, wat is er leuker dan samen bezig te zijn tijdens een wandeling in plaats van beiden in een eigen wereld te leven. Door het spelen van de recall games zal jouw hond graag met je samenwerken en heel graag bij jou willen zijn.

EXTRA INFORMATIE:

Voor we starten met de spellen gaan we je eerst nog wat voorbereidingen treffen. Het eerste vereisten is om in kaart te brengen wat voor jouw hond beloningen zijn.

BELONING:

Honden zijn echte opportunisten: ze zullen alles doen om er voor zichzelf beter van te worden. Is er bij de eigenaar geen beloning te vinden dan gaan ze zelf wel op zoek naar beloningen (snuffelen, hondenvrienden, eten op straat etc). Zoals eerder beschreven noemen wij dit omgevingsbeloningen. Om de hond te leren dat jij weer leuker bent dan de omgevingsbeloningen zul je op zoek moeten gaan naar beloningen die de hond nog leuker (lekkerder) vindt dan de omgevingsbeloningen. De meeste honden vinden eten heel belangrijk dus met lekker eten kunnen we de hond belonen maar er zijn ook honden die spelen heel leuk vinden. Ieder hond heeft zo zijn eigen favoriete beloningen.

Ken jij de favoriete beloningen van jouw hond? Maak eens een top 10 van de meest favoriete beloningen voor je hond (voertjes, snoepjes of spelletjes). Neem in deze top 10 ook de meest favoriete omgevingsbeloning mee. Op deze manier krijg je helder welke concurrerende beloningen jij moet inzetten tegen de omgevingsbeloningen.

WAAR GAAT HET MIS OF WAAR IS HET MIS GEGAAN?

Er zijn vele mogelijkheden waardoor de hond heeft geleerd om niet meer te reageren op de naam of op het commando welk we gaven om hem naar ons toe te roepen. Onderstaand de meest voorkomende, vaak is het een combinatie van meerdere factoren.

1. We vergeten te belonen bij goed gedrag

Toen de pup bij jou in huis kwam ben je begonnen om de pup te leren om bij je te komen. Je riep de naam van de pup en hij kwam. Je was blij dat de pup naar je toekwam en daardoor speelde je even met de pup of je gaf de pup een voertje/snoepje of in ieder geval een aai. Toen de hond ouder werd (en juist meer interesse kreeg in de omgeving) vonden wij het logisch dat de hond naar ons toe kwam als we riepen. Een beloning werd daardoor vaak vergeten. De hond leerde hier al dat de omgeving meer belonend was dan het komen naar de eigenaar. Bij de eigenaar ging vaak de lijn weer aan de halsband of tuig en was het feest over. Dit heeft de hond vrij snel in de gaten en trekt zijn eigen plan. Nog even een voorbeeld: reageert jouw hond wel op het woord 'koekje'? Dan heb je de hond altijd een koekje gegeven als hij naar je toekwam. Hier lukt het dus wel...

2. Verder werden wij eigenaren minder consequent

Hoe vaak is het niet voorgekomen dat we de hond naar ons toe wilde roepen door de naam te noemen of het commando 'kom-hier' en de hond niet kwam?

Hoe vaker dit is voorgekomen hoe minder waarde de hond is gaan hechten aan deze woorden. Wij noemen dit dat het woord is 'vervuild'. De waarde van het roepen van de eigenaar is een stuk minder belangrijk dan de omgevingsbeloning. Ook hier heeft de hond weer geleerd dat komen naar de eigenaar niet belonend is.

3. Wij zijn een grammofoonplaat geworden

Wij mensen hebben een onhandige eigenschap. Op het moment dat iemand niet naar ons luistert, gaan we woorden herhalen, vaak iets harder en soms zelfs wat bozer.

Dit doen we ook naar onze honden. Je herkent het wel: Puppy, kom-hier. Puuuuppppy, kom-hier. Puppy KOM-HIER! HIERKOMEN... De hond hoort je prima: hoe vaak en hard je ook roept; hij hoort je. Maar hij doet er niks mee. Je bent een grammofoonplaat geworden met achtergrondmuziek. Zolang hij jouw stem nog hoort, weet hij dat je nog in de buurt bent en hij zich nog geen zorgen hoeft te maken. Pas op het moment dat hij je niet meer hoort zal hij schrikken en je gaan zoeken. Wijze les om mee te nemen in onze trainingen!

Willen we onze recall dus perfect gaan maken dan kunnen we concluderen dat we altijd moeten gaan belonen als de hond naar je toe komt, dit altijd moeten blijven doen en niet soms wel en soms niet en dat we ons commando of de naam van de hond maar één keer gaan benoemen.

Er is nog veel meer te schrijven over het wel of niet komen van je hond. Maar oefenen, oefenen, oefenen is namelijk het toverwoord. Stop je er geen energie in dan is een perfecte recall gedoemd te mislukken en kun je er beter niet aan beginnen!

Verder is het nog erg belangrijk om de hond niet meer 'de fout' in te laten gaan. Je kunt vanaf nu dus de hond niet meer loslaten als je weet dat hij toch niet komt. Je gaat wandelen aan een lange lijn zodat jij je oefeningen kunt doen en laat je hond pas weer los als je zeker weet dat de oefeningen die je hebt geleerd effect zullen hebben. Soms moet je dus even testen maar doe dit niet te vaak. Het zou jammer zijn als je na iedere test moet concluderen dat het nog niet werkt. Test in eerste instantie in prikkelarme omgevingen (dus niet in het bos met al zijn speelkameraden om hem heen). Gaat dit goed dan kun je ook eens testen op plekken met meer omgevingsbeloningen.

Recall games die je in onze lessen tegen gaat komen zijn:

- Feestje
- Hier door de benen
- Touth
- Hier komen met een verleiding
- Voedselcircuit
- Verstoppertje
- Hersenwerk met kom-hier

REGELS OM TE HELPEN BIJ EEN BETROUWBARE RECALL :

- Laat de hond alleen los daar waar het kan en veilig is
- Ren nooit achter de hond aan en ga niet grijpen naar de hond! Honden weten héél snel hoe lang jouw armen zijn 😊
- Maak gebruik van je stem
- Heb vertrouwen in de hond
- Roep de hond niet als hij met andere interessantere dingen bezig is
- Beloon hem altijd bij het terug komen ook als hij zich uit zich zelf meldt. Wij noemen dit checklooks..
- Maar ook als je hebt moeten wachten omdat hij niet meteen kwam en wordt vooral niet BOOS. Maar vraag je af waarom hij niet kwam...
- Lijn de hond niet steeds aan op dezelfde plek en ook niet altijd alleen aan het einde van de wandeling maar ook eens tussendoor
- Ben met je hond bezig als je gaat wandelen en niet met bijv. de telefoon. - Verstop je af en toe voor de hond ,maar zorg dat je de hond wel nog in de gaten kunt houden.